

COMMUNIQUE DE PRESSE



Découverte des métiers et formations des filières Industries créatives pour les collégiens et lycéens de Roubaix & Tourcoing

Jeudi 5 avril 2018 de 9h30 à 16h

A la Plaine Images - Imaginarium, 99 A Boulevard Descat, Tourcoing

Le Forum Ere Numérique est une manifestation conçue par l'association **Sésame (ANKAMA)**, organisée cette année par la **PLAINE IMAGES**, labellisée dans le cadre du **Campus des Métiers et des Qualifications Image Numérique et Industries Créatives** et soutenue par les Villes de **Roubaix et Tourcoing**.

L'objectif est de **sensibiliser les collégiens et lycéens** à l'émergence de nouveaux métiers dans les filières des industries créatives.

La 3^{ème} édition du Forum est gratuite et est déjà complète !

Nous attendons d'ores et déjà près de 370 élèves, enseignants et professionnels de l'orientation !

Et ce sont près d'une cinquantaine de professionnels des industries créatives qui se mobilisent pour faire de cette manifestation une journée riche et constructive.

Depuis 2016, l'association *Sésame* et la Plaine Images co-organisent un forum pour sensibiliser les élèves de Roubaix et Tourcoing de 3^{ème}, 2^{nde} et 1^{ère} aux métiers de l'image numérique et des industries créatives.

Suite à la réussite des **deux premières éditions** avec **plus de 300 élèves participants**, la Plaine Images et ses partenaires renouvellent l'événement avec l'objectif **d'accompagner les élèves dans leurs choix d'orientation** mais aussi de les **sensibiliser aux nouveaux métiers** de la filière en leur donnant à voir, pratiquer, entendre, expérimenter, questionner.

Cette **3^{ème} édition** aura lieu le **Jeudi 5 Avril 2018** et s'ouvre aux établissements scolaires qui ont à cœur de **créer une opportunité complémentaire dans le parcours d'orientation de leurs élèves**. L'événement se déroulera dans le **Bâtiment Imaginarium** de la *Plaine Images* – 99A Boulevard Descat, Tourcoing – entre 9h30 et 16h.

Durant cette journée, **trois parcours** seront mis en avant :

- **Jeu** : Entertainment, Serious Games, ...
- **Audiovisuel** : Animation, documentaire, communication d'entreprise, série TV, ...
- **AR/VR/MR** : Réalité virtuelle, augmentée, mixte, 360°, Hologrammes ...

Chaque classe aura fait le choix au préalable d'un parcours à suivre pendant 2h30 avec au programme :

- **Pratique, expérimentation, visualisation** (1h20)
- **Table ronde** avec des professionnels des secteurs du parcours (30 min.)
- **Découverte des parcours de formation** liés à ces métiers (30 min.)

Co-organisateurs du forum

COMMUNIQUE DE PRESSE



**PLAINE
IMAGES**



**CAMPUS
DES MÉTIERS
ET DES
QUALIFICATIONS**
Image numérique
et industries créatives
Nord - Pas-de-Calais



sésame

VILLE DE
ROUBAIX



Tourcoing



À propos de l'association Sésame

Créée en 2011 par les fondateurs de la société ANKAMA, l'association Sésame est une association loi 1901 qui a pour vocation l'amélioration du cadre de vie des habitants du quartier Fresnoy-Mackellerie de Roubaix. Sa mission est de développer des interventions culturelles, sociales, éducatives et durables qui s'inscrivent dans une politique de partage par le développement de partenariats avec des institutions et structures locales. Les habitants du quartier sont au cœur de sa réflexion ainsi que l'épanouissement du citoyen responsable. <https://asso-sesame.fr/>

Contact contact@asso-sesame.fr

A propos de la Plaine Images

La Plaine Images offre un quartier entièrement consacré aux industries créatives : audiovisuel – jeu – AR/VR – Design (réalité virtuelle, jeux vidéo, serious game/e-learning, animation, marketing digital, événementiel...).

De la start-up à l'entreprise internationale, la Plaine Images favorise le développement des entreprises, stimule les convergences.

Les projets innovants des industries de demain se bâtissent au sein de son incubateur (36 projets actuellement) !

La Plaine Images s'inscrit dans un plan métropolitain de développement piloté par la Métropole Européenne de Lille en association avec la Région Hauts-de-France. C'est un département de la SEM Ville Renouvelée.

Objectif 2021 : 3 000 personnes & 200 entreprises !

La Plaine Images c'est :

- 5 hectares : 20 000 m² réhabilités, 2 000 m² de bâtiment neuf, 18 000 m² de programmes neufs à réaliser

- 125 entreprises

- 1 800 salariés, chercheurs, étudiants, coworkers

- 1 incubateur

- 3 écoles

- 2 programmes de recherche et 1 plateforme technologique dédiée

- 2 studios de tournage

- Des espaces pour la location de vos événements

- 1 laboratoire de playtests

www.plaine-images.fr

<https://www.facebook.com/plaine.images/>

<https://twitter.com/plaineimages>

Contact Mélanie Hanscotte (Secrétaire générale) mhanscotte@plaine-images.fr

À propos du Campus des Métiers et des Qualifications Image Numérique Industries Créatives

Territoire :

Lille métropole, Roubaix, Tourcoing, Valenciennois et Cambrésis.

Secteurs professionnels :

- Design interactif et créativité
- Création de contenus de médiation culturelle et éducative
- Production d'œuvres transmédia

Filière(s) de formation :

Du CAP au Doctorat – Formation initiale (voie scolaire, apprentissage) et Formation Continue

BTS informatique, BTS Audiovisuel, BT Photographie, BTS design graphique, BTS design communication, DSSA Design mention

graphique, DMA cinéma animation, Bac pro communication visuelle, DUT Information communication, Master sciences et culture du

visuel, Licence/Master audiovisuel et médias numériques, Génie informatique, Ingénierie telecom option multimédia, Bac +3

Concepteur réalisateur 3D (option 2D, 3D, Jeux vidéo), Bac+5 Réalisateur numérique (option 2D, 3D, Jeux vidéo), ...

Contact Cyrielle Dos Santos (Directrice Opérationnelle) cyrielle.dos-santos@ac-lille.fr



Manifestation labellisée dans le cadre de la